

Comecei a trabalhar com Design e Desenvolvimento Web, em 2002, em Fortaleza. Ajudei a criar marcas, produtos e negócios. Fiz parcerias com outros profissionais e passei a atender clientes do exterior. Em 2010, como Gerente de Produto, me arrisquei no mundo do empreendedorismo criando uma startup que me levou a conhecer pessoas brilhantes em diversas cidades do mundo. Em 2016, aceitei o desafio de atuar como Engenheiro de Software em Santa Catarina. Sou graduado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas na Estácio e atualmente cursando Pós-Graduação em Negócios Digitais na PUCPR e trabalhando com Desenvolvimento Mobile e Front End. Em minha trajetória profissional adquiri experiência em e-commerce, varejo, turismo, marketing, logística e gestão nos setores público e privado. Busco participar de projetos que tenham significado, criando produtos de qualidade com foco no usuário.

HABILIDADES

UX, UI, DESIGN, AGILE, SCRUM, PRODUCT MANAGEMENT, CLEAN CODE, GIT
REACT, REDUX, ANGULAR, JAVASCRIPT, HTML, CSS, SASS, BOOTSTRAP, JQUERY
IONIC, GULP, PHP, LARAVEL, MYSQL, APACHE, RESTFUL API, SEO, JSON, AWS

EXPERIÊNCIA

**SR. UX
FRONT END
DEVELOPER**
OPENTECH
2018 - 2019

A Opentech atua no segmento de Gerenciamento de Risco e Logística em transportes, atendendo clientes de médio e grande porte em todo o território nacional. Iniciei as minhas atividades, desenvolvendo o software *Open One*, que ganhou o prêmio de melhor projeto da empresa na categoria Inovação. Com isso, recebi a autonomia de escolher as tecnologias de Front End para iniciar um novo projeto de Gamificação, e optei pelo uso do *React*. Utilizando Scrum dentro de uma nova equipe harmoniosa, conseguimos entregar valor com qualidade ao nosso cliente, nos tornando referência dentro da companhia. E isso contribuiu para que eu fosse promovido em 2019.

**MOBILE
FRONT END
DEVELOPER**
VALUENET
2017 - 2018

A Valuenet cria programas de fidelidade, através do produto Fielo na plataforma do Salesforce. Utilizando gamificação de forma inovadora, atende clientes nacionais e internacionais. Entrei no time como Front End Developer em 2017, onde criei interfaces e componentes utilizando JavaScript, jQuery, HTML, CSS e Gulp, bem como a criação da documentação do processo de desenvolvimento. Em 2018 assumi a posição de Mobile Developer e passei a criar aplicativos com Ionic e Angular.

**FULL STACK
SOFTWARE
ENGINEER**
HIPER
2016

O Hiper é um software ERP para a gestão de lojas que oferece controle e relatórios em: vendas, estoque, fiscal e financeiro. Como Full Stack Software Engineer, no time de produto para Web, criei páginas com jQuery, CSS, PostgreSQL e C#. Tive a chance de conhecer e utilizar o Scrum como metodologia ágil.



BRYNNER FERREIRA

SR. UX FRONT END DEVELOPER

Joinville, SC - Brasil
55 (48) 99149-0709
www.brynner.net
ferreira@brynner.net
linkedin.com/in/brynner

EDUCAÇÃO

**NEGÓCIOS DIGITAIS: INOVAÇÃO
E EMPREENDEDORISMO**
PÓS-GRADUAÇÃO
PUCPR
2019 - 2020

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO
DE SISTEMAS**
TECNÓLOGO
ESTÁCIO
2015 - 2017

PUBLICIDADE E PROPAGANDA
BACHARELADO
FA7
2009 - 2012

IDIOMAS

INGLÊS
INTERMEDIÁRIO

ESPAANHOL
BÁSICO

PORTUGUÊS
NATIVO

EXPERIÊNCIA

PRODUCT MANAGER & ENTREPRENEUR

WUP
2010 - 2014

Criei a WUP, uma startup com a missão de facilitar o acesso à informação relevante em tempo real. O nosso produto de *Social Search Engine* permitia que qualquer pessoa criasse o seu próprio "Google" com dados indexados de suas redes sociais. Fomos selecionados como um dos melhores projetos em competições de startups nacionais e internacionais.

WEB DESIGNER & DEVELOPER

PROCURADORIA
GERAL DO ESTADO
2008 - 2009

Estudo e padronização das interfaces de todos os sistemas. Customização de Software Livre, utilizando Inkscape, Gimp, CSS, JavaScript, PHP, MySQL e PostgreSQL. Liderança em um projeto para a Central de Licitações do Estado do Ceará que ganhou um prêmio numa competição governamental.

WEBMASTER UNIVERSO DIGITAL

2003 - 2004

Fui responsável pela criação e manutenção de um site de comércio eletrônico para a primeira Apple Store em Fortaleza, Brasil. Eu também trabalhei editando fotos, criando banners e campanhas de marketing por e-mail.

PROJECT MANAGER & FREELANCER

F7B & BRYNTEC
2002 - 2017

Anteriormente conhecida como Bryntec Internet Agency, F7B foi criada para alcançar e atender clientes globalmente trabalhando remotamente como freelancer, e com parceiros e agências. Ao longo da trajetória, foram desenvolvidos sites, sistemas e aplicativos, bem como consultoria em Design e TI.

CURSOS

SCRUM

ALURA
2019

ANGULAR

ALURA
2018

PROJETOS

CHALLENGER

REACT, REDUX, UI, UX
OPENTECH
2018

CLUBE O GLOBO

IONIC, ANGULAR
VALUENET
2018

LISTUR BRASIL

FULLSTACK, PRODUCT
STARTUP
2015

WUP

FULLSTACK, PRODUCT
STARTUP
2010 - 2014

FLUIR.TV

FULLSTACK
F7B
2009

REFERÊNCIA

PRÊMIO OPENTECH

2018

"...criou uma plataforma que aproxima os transportadores com as empresas contratantes de cargas (...) Será lançada como produto oficial da Opentech..."

:: [Link](#)

ENTREVISTA STARTUPI

2011

"...Brynnner procura investidores para desenvolver o restante do seu projeto. Mas não lhe falta apoio: o Governo do Estado do Ceará patrocinou a viagem de Brynnner até Madri (para concorrer no Open Talent da Red Innova)..."

:: [Link](#)

ENTREVISTA JORNAL DA GLOBO

2011

"...Brynnner Ferreira queria um jeito mais inteligente de guardar os endereços dos sites, dos vídeos, do conteúdo de internet que ele mais gostava. Como isso não existia, inventou uma rede social baseada em interesses."

:: [Link](#)

PRÊMIO PROCURADORIA GERAL DO ESTADO

2008

"...Proporcionar maior transparência aos procedimentos realizados na Central de Licitações do Estado do Ceará, facilitando o acesso às informações sobre as compras estaduais...."

:: [Link](#)